



SÍLABO DE TALLER DE MODELAMIENTO DE SOFTWARE

I. INFORMACIÓN GENERAL

Carrera Profesional	:Computación e Informática
Módulo	:Desarrollo de Software y Gestión de Base de Datos
Unidad Didáctica	:Taller Modelamiento de Software
Créditos	: 3
Semestre Académico	: III
Nº de Horas Semanal	: 4
Nº de Horas Semestral	: 72
Docente	:Lic. Huertas Camacho Gina Lic. Quito Cerna Oscar Orlando

II. COMPETENCIA DE LA CARRERA PROFESIONAL

Planificar, implementar y gestionar el uso de las Tecnologías de Información y Comunicación de una organización, a partir del análisis de sus requerimientos, teniendo en cuenta los criterios de calidad, seguridad y ética profesional propiciando el trabajo en equipo.

III. CAPACIDADES TERMINALES Y CRITERIOS DE EVALUACIÓN

Capacidad terminal:	Criterios de Evaluación
Modelar al arquitectura del Software	<ul style="list-style-type: none"> Utiliza técnicas y metodologías pertinentes para el modelamiento de la estructura lógica del sistema de información. Utiliza herramientas (software) pertinentes para el modelamiento y de la estructura lógica y física del sistema y diseño del software, de acuerdo a la metodología utilizada

IV. ORGANIZACIÓN DE ACTIVIDADES Y CONTENIDOS BÁSICOS

Semanas	Elementos de capacidad	Actividades de aprendizaje	Contenidos Básicos	Tareas previas
1	Introducción a La Arquitectura del .Net Framework y programas consola	Nº 01 Ampliando conceptos básicos de VS.Net	Introducción a La Arquitectura del .Net Framework <ul style="list-style-type: none"> ✓ Conociendo la Arquitectura del .net Framework 4.0 ✓ Biblioteca de clases de .net ✓ Consideraciones para la instalación de .Net 	Esquema Previo: Fundamentos de la Arquitectura Net Framework
2		Nº 02 Implementando aplicaciones consola	Entorno Integrado de Desarrollo (IDE):Ventanas y herramientas <ul style="list-style-type: none"> ✓ Estructura en un programa-net ✓ Tipos de datos, declaración de constantes y variables ✓ Conversión de datos.Operadores aritméticos y relacionales 	Debate Diferencia entre las diversas estructuras empleadas en código
3	Codifica programas con estructuras secuenciales.	Nº 03 Conociendo y aplicando los método de la clase console para el manejo de estructuras secuenciales.	Programando Aplicaciones sencillas sin herramientas Visuales por consola <ul style="list-style-type: none"> ✓ Codificar Estructuras Secuenciales.. ✓ Aplicaciones con cuadros de mensajes 	Esquema Previo Estructuras de Control
4 5 6	Emplea estructuras condicionales y repetitivas en los programas	Nº 04 Empleo Adecuado de las estructuras durante las tomas de decisiones.	Estructuras de Control <ul style="list-style-type: none"> ✓ Estructuras Condicionales SI(IF) ✓ Estructuras Condicionales Múltiple :Select Case..End Select ✓ Estructuras Repetitivas por pasos y por condición ✓ Salidas y fin del programa 	¿Bajo qué criterio se puede trabajar con Multiples condiciones ?
7	Utiliza arreglos para almacenar información .	Nº 05 Empleando arreglos en los Programas de .Net	Arreglos <ul style="list-style-type: none"> ✓ Arreglos vectoriales: Declaracion, asignación y lectura de elementos ✓ Asignar datos al arreglo ✓ Lectura de elementos de arreglo ✓ ArrayList 	Debate Arreglos
8 9 10 11	Conoce y emplea adecuadamente procedimientos y funciones en sus programas	Nº 06 Empleando funciones predefinidas en Vs.net. Nº 07 Crea funciones para el desarrollo de aplicaciones	Funciones <ul style="list-style-type: none"> ✓ Funciones predifinidas de visual .Net;Sintaxis ✓ Llamada a métodos , funciones y procedimientos ✓ Parámetros por valor 	¿Por qué utilizar Funciones? ¿Cómo manejar procedimientos? ¿Por qué el uso parámetros ? ¿Cuándo y cómo debemos trabajar con parametros?
12 13 14 15	Desarrollo de aplicaciones de interface gráfica empleando las propiedades y	Nº08 Diseñando aplicaciones visuales con formularios.	Aplicaciones Windows con formularios <ul style="list-style-type: none"> ✓ Controles propiedades , método y eventos ✓ Control de eventos handles;Asociacion de multiples eventos de objetos a código ✓ Objeto ejecutor del procedimiento sender.Manejo del 	Esquema Previo Elementos de una interfaz Windows

	métodos de los controles	Nº09 Identificando las características de los eventos propios de los objetos así como sus parámetros	objeto sender en ejecución de eventos ✓ Manejador de eventos e ✓ Aplicaciones del manejo de eventos : Codigos asociados a la presión de teclas, cancelar la presión de teclas , Control sobre el cierre de ventanas	
16 17	Conocer y aplicar el uso de las propiedades ,métodos y eventos de las listas :Listbox y ComboBox	Nº10 Desarrollando aplicaciones utilizando propiedades , métodos y eventos de las listas.	Estructuras de las listas ✓ Propiedades y métodos básicos ✓ Validación de acciones en la lista ✓ Algoritmos aplicados a listas ✓ Listas multicolumna y multiselección	¿Qué es una Lista? ¿Cómo podemos comprender el manejo de listas?
18		Recuperación		

V. METODOLOGÍA

Para el desarrollo de la Unidad Didáctica es aplicará los siguientes procedimientos didácticos:

- ✓ Clases Teóricas: con exposición del Docente y la participación activa de los Alumnos
- ✓ Practicas : Se iran resolviendo aplicaciones según la Guia de Laboratorio

VI. EVALUACIÓN

- La escala de calificación es vigesimal y el calificativo mínimo aprobatorio es trece (13). En todos los casos la fracción 0.5 o más se considera como una unidad a favor del estudiante.
- El estudiante que en la evaluación de una o más Capacidades Terminales programadas en la Unidad Didáctica (Asignaturas), obtenga nota desaprobatoria entre diez (10) y doce (12), tiene derecho a participar en el proceso de recuperación programado.
- El estudiante que después de realizado el proceso de recuperación obtuviera nota menor a trece (13), en una o más capacidades terminales de una Unidad
- Didáctica, desaprueba la misma, por tanto repite la Unidad Didáctica.
- El estudiante que acumulara inasistencias injustificadas en número igual o mayor al 30% del total de horas programadas en la Unidad Didáctica (Asignaturas), será desaprobado en forma automática, sin derecho a recuperación.

VII. RECURSOS BIBLIOGRÁFICOS /BIBLIOGRAFÍA

-Impresos
✓ CRISTIAM SANCHEZ FLORES : Desarrollando Aplicaciones con Visual Basic.Net 2015 , Editorial Macro
✓ EVANGELOS PETROTSOS : Visual Basic .Net La Biblia
✓ FRANCISCO CHARTE OJEDA : Visual Basic. Net (Guia Practica)
✓ F.I.I.S UNI : Programando con Visual Studio.Net
-Digitales (página WEB)
✓ http://msdn.microsoft.com/es-es/library/aa139615.aspx
✓ www.vtc.com/products/Microsoft-Visual-Studio-.NET-Espanol-tutorials.htm
✓ www.programacionfacil.com/visual_basic_net/start
✓ www.programar.net
✓ www.programatium.com
✓ www.elguille.info/NET/cursoVB.NET/default.aspx

Lima, 14 de Marzo del 2018

Lic. Gina Huertas Camacho

Quito Cerna Oscar Orlando